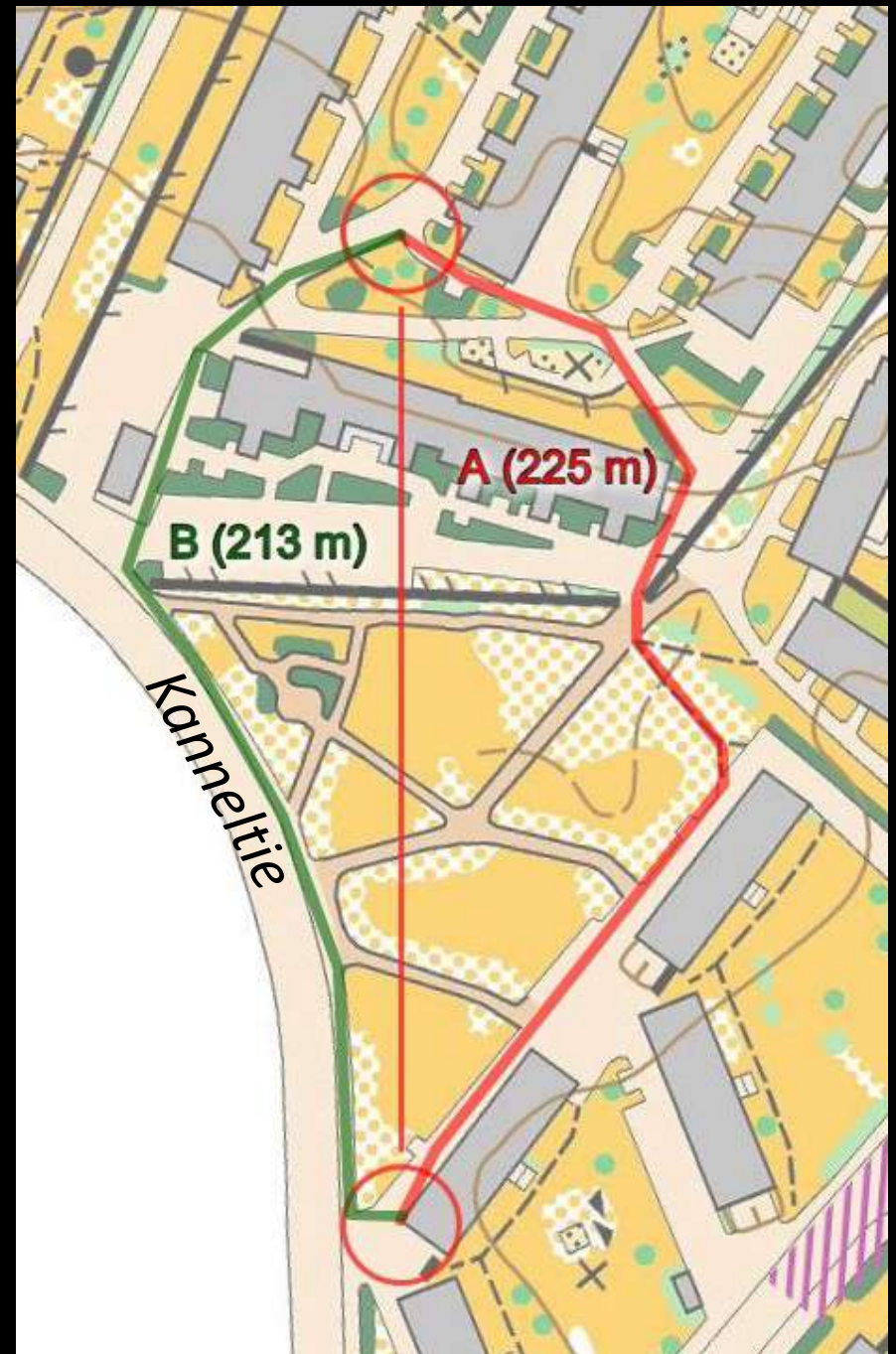


Rata A / L-1

Kanneltie kasin pihalle

B on nopeampi kunhan K-pisteestä osaa siirtyä lumikasaa kiertäen Kanneltielle.

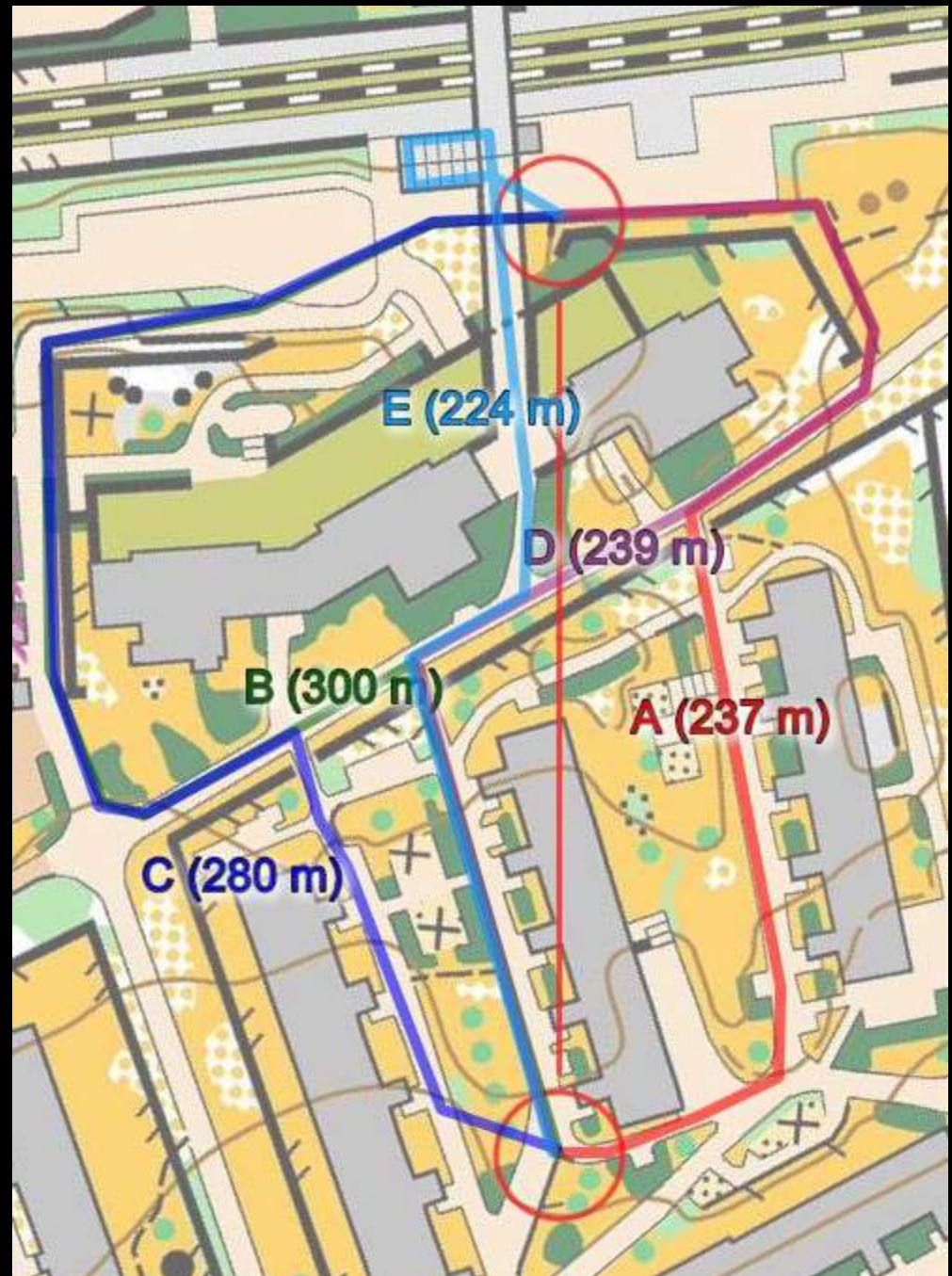
Jos valitset **A:n**, on osattava kulkea talon päädystä - reitti jää helposti lumikasojen taakse piiloon.



Rata A / 1-2

Asemalle

B ja C houkuttelevat, mutta A ja D ovat nopeampia - metsäosuudella on hyvä polku ja alamäki. Reittiä E:tä en kuvitellut käytettävän, koska siinä on pitkät portaat. Mutta toisaalta se on lyhyt ja siksi sitä myös käytettiin.



Rata A / 2-3

Kahden sillan ylitys

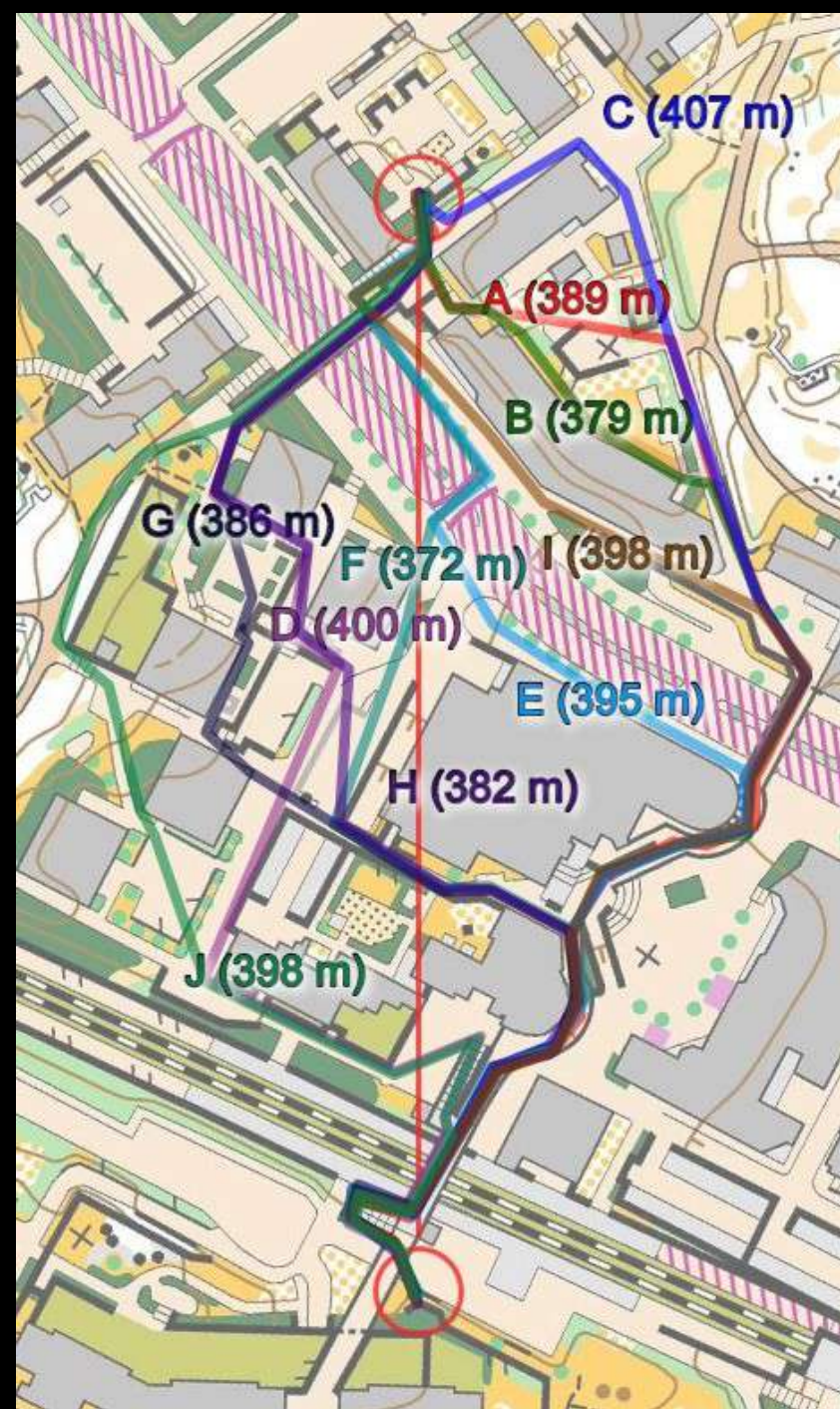
Kolme perusvaihtoehtoa

– oikealta kierto **A** on selkeä ja varma valinta. **B** ei toimi lumioloissa ja **C** on turhaa, sillä oikopolku vie sillalle.

- Vasemmalta kierroista **H** on paras huolimatta kaksista portaista, **J** taas kiertää liian kaukaa ja **G** on turhan sokkeloinen.

- keskireiteistä **F** on lyhyt ja nopea, joskin lopun pitkät portaat hidastavat. **E** ja **I** ovat liian pitkiä.

- Ratamestarin suosikki on **A**

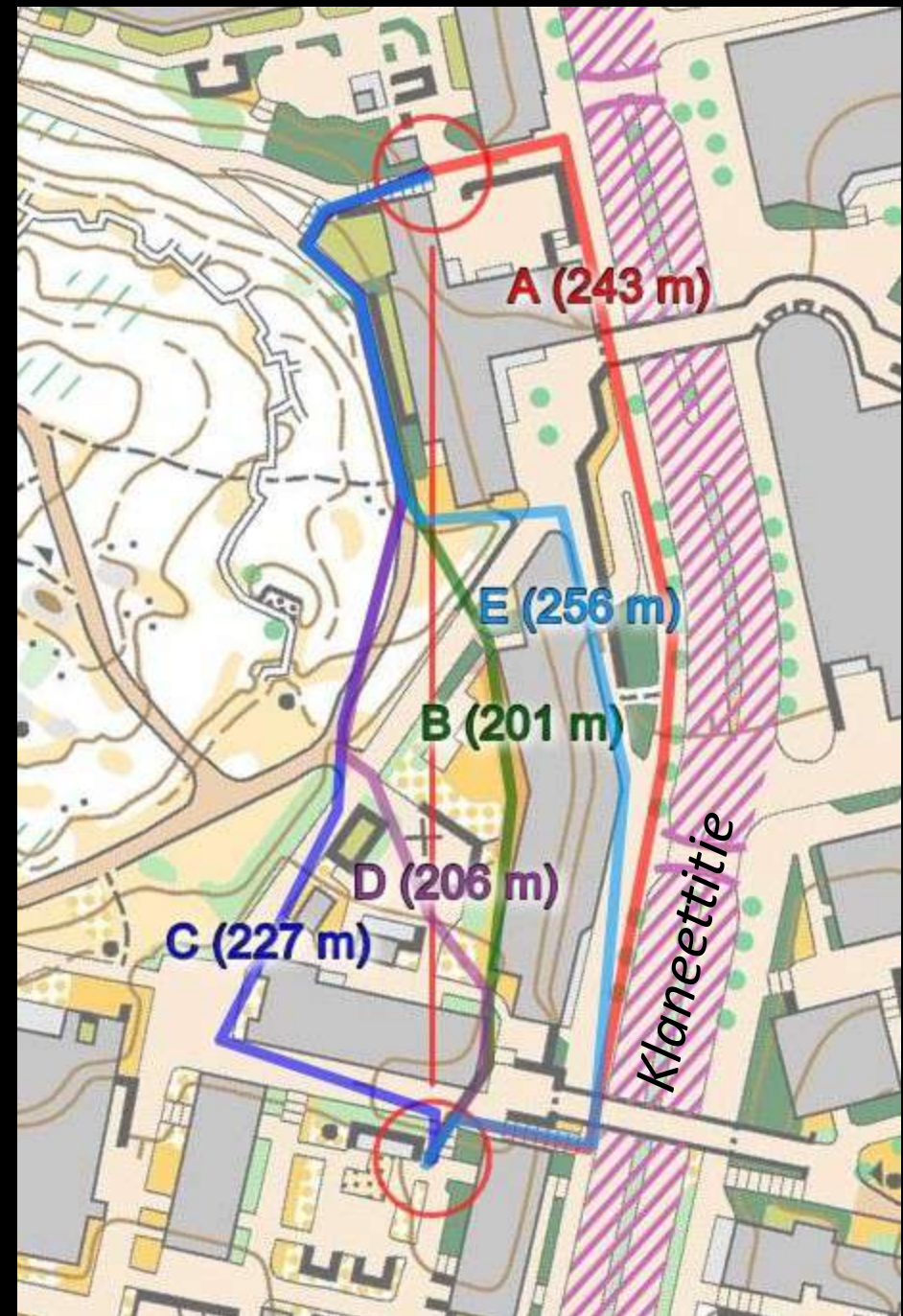


Rata A / 3-4

Klaneettitien reunaan

A on paras kunhan vaan uskaltaa lähteä rastista poispäin.

D on vajaat 40 m lyhyempi ja siksi mahdollinen, koska portaat saa tulla alaspäin, **B** karsiutuu hangen takia ja **E**:ssä on jo katastrofin makuu.

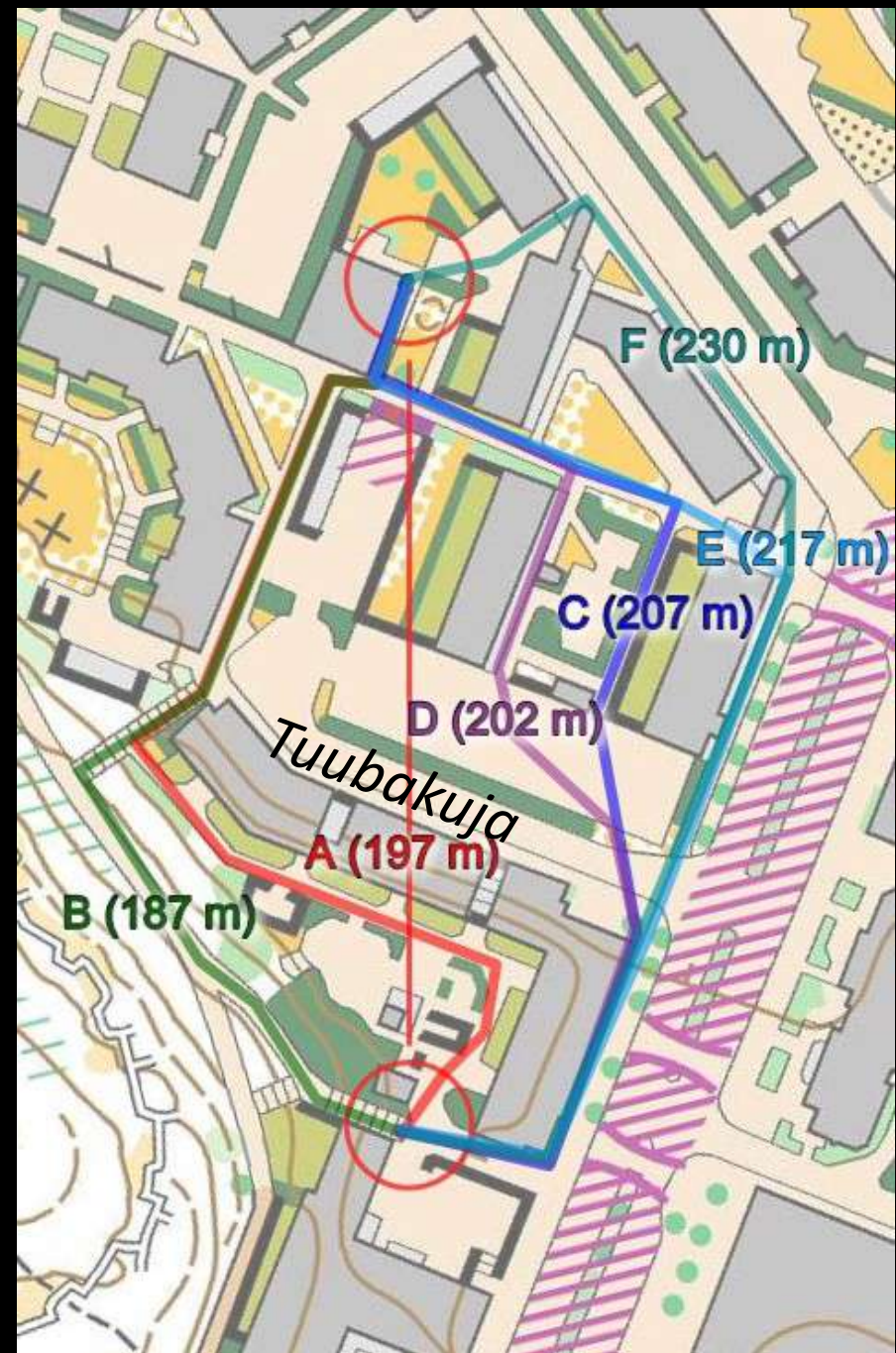


Rata A / 4-5

Tuubakujan ylitys

A on nopein, viime maanantaina kulkutie oli täyttä baanaa. Ja portaat saa tulla (varovasti) alaspäin.

E on lähes yhtä nopea. Sitä lyhyemmällä **C**:llä ja **D**:llä aikaa voi kulua pysäköityjä autoja kiertäen. **F** on turha kierto. Ja **B** on vain vuorikiipeilijöille.



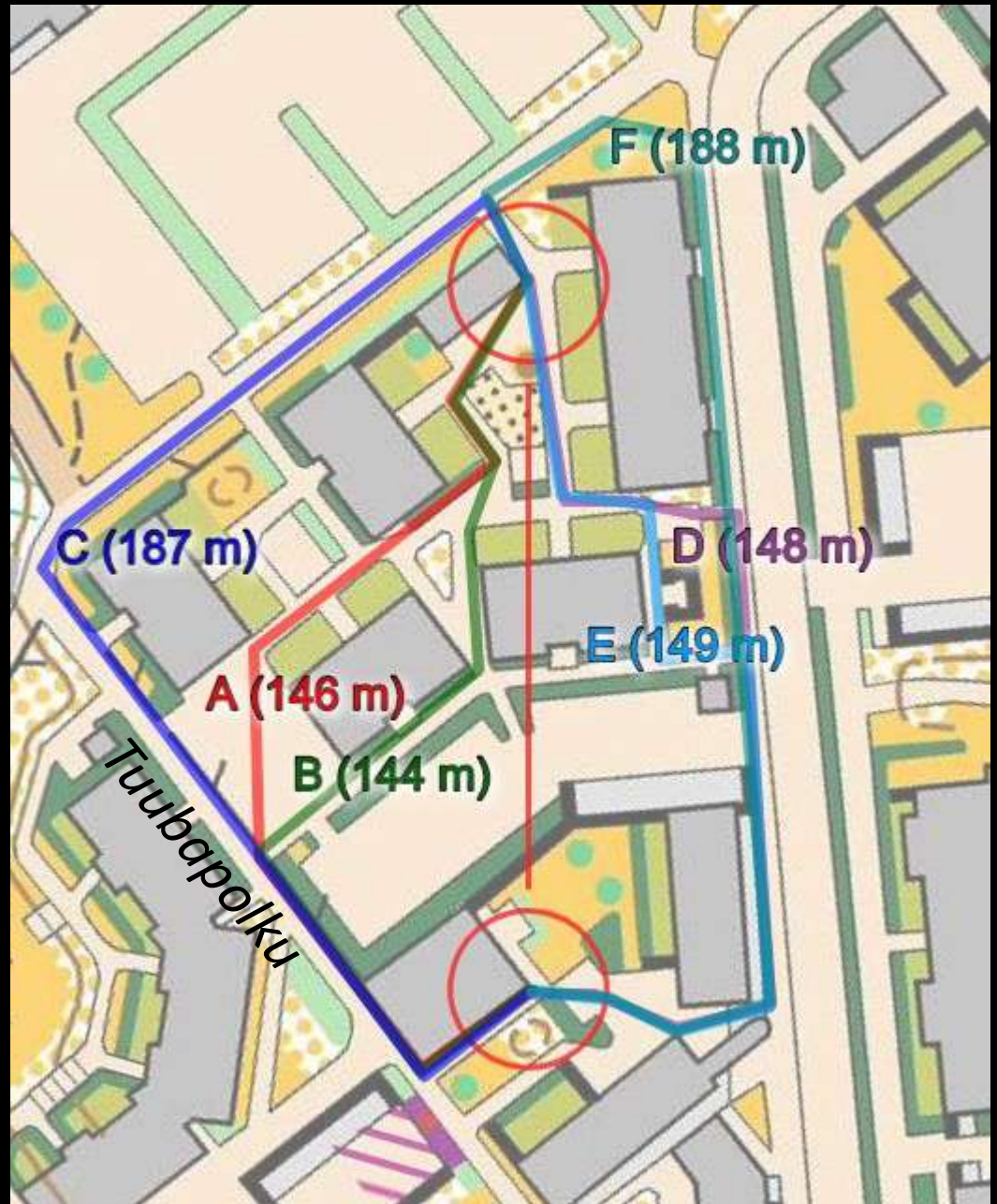
Rata A / 5-6

Tuubapolun sokkelot

Monta hyvää reittiä,
joista **D** ja **E** ovat
varmimmat ja
nopeimmat .

Myös **B**:llä pärjää hyvin
ja **A**:llakin, jos onnistuu
kiertämään pysäköidyt
autot.

F ja **C** ovat liian pitkiä,
oli keli sitten mikä
tahansa

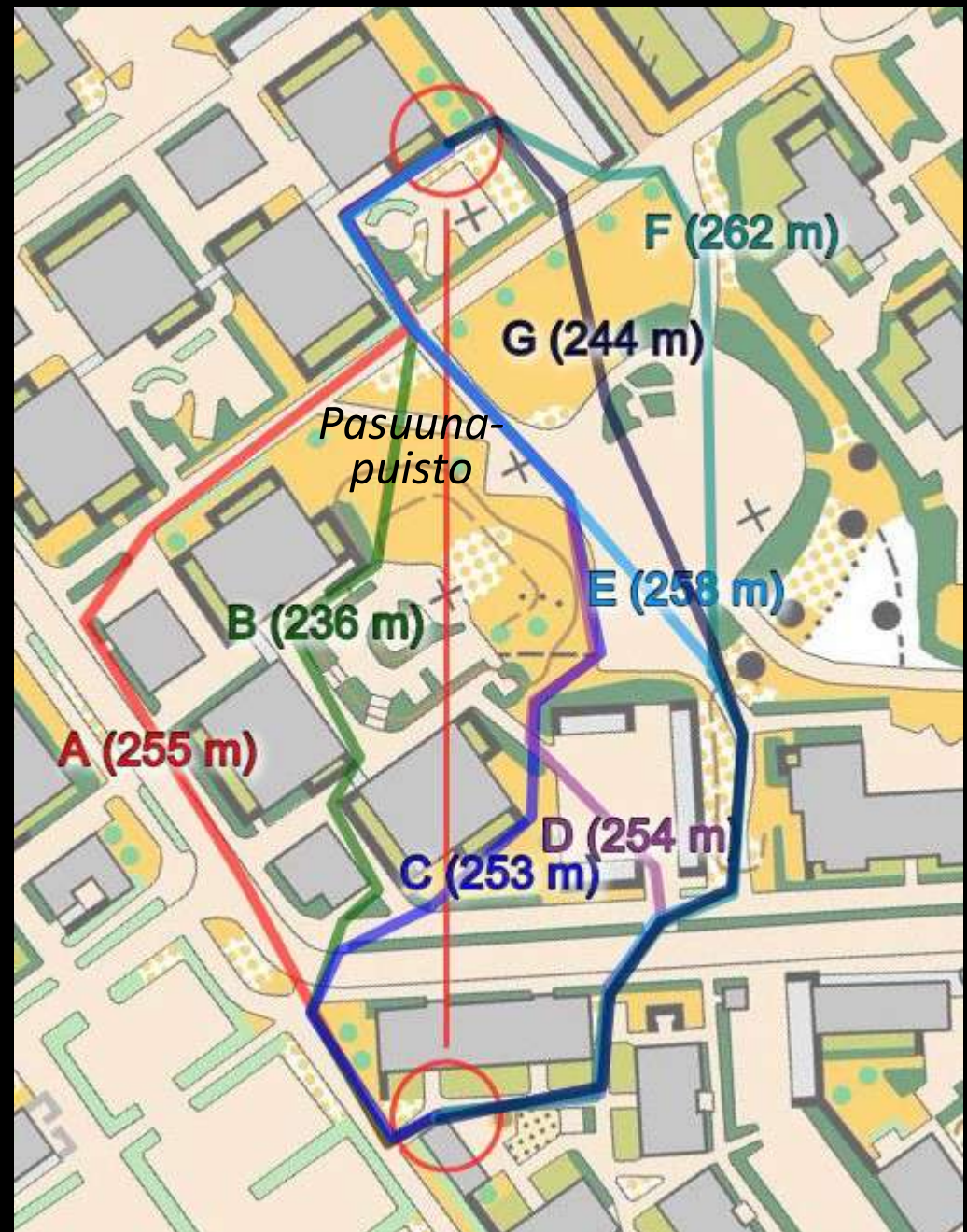


Rata A / 6-7

Pasuunapuiston ylitys

A on paras, sillä kaikki muut joutuvat enemmän tai vähemmän lumikinoksiin. **E** ja **F** kulkevat poluilla, jotka voivat olla liukkaita ilman nastoja juokseville.

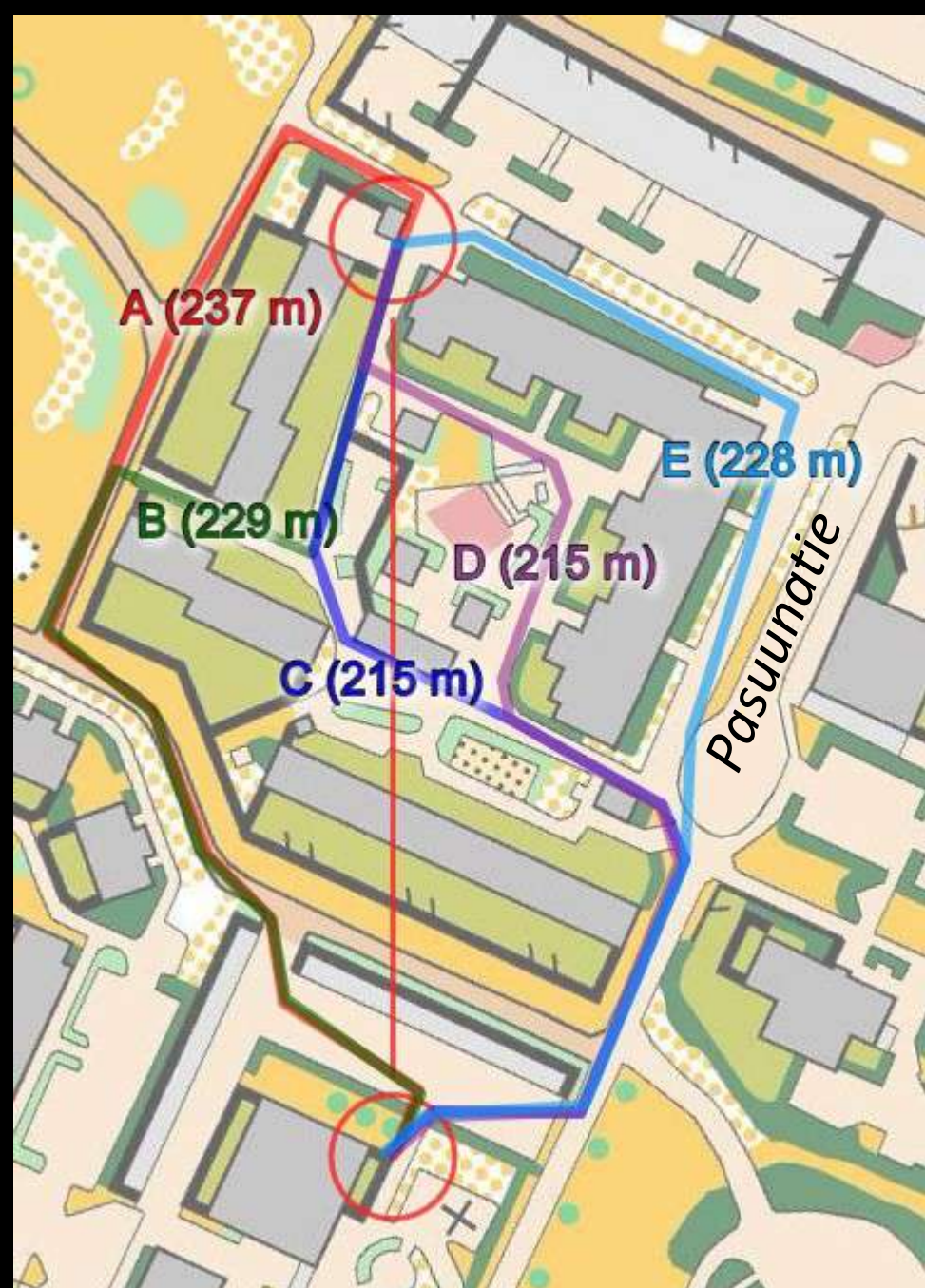
B seikkailee kinoksissa kuten myös **C** ja **D** puhumattakaan **G**:stä



Rata A / 7-8

Pasuunatien sivuaminen

C ja **D** ovat nopeimmat, sillä puistonreunaa kulkevat **A** ja **B** kiertävät liikaa. Jos juoksu kulkee, **E** on myös hyvä, koska sillä tossu pitää.

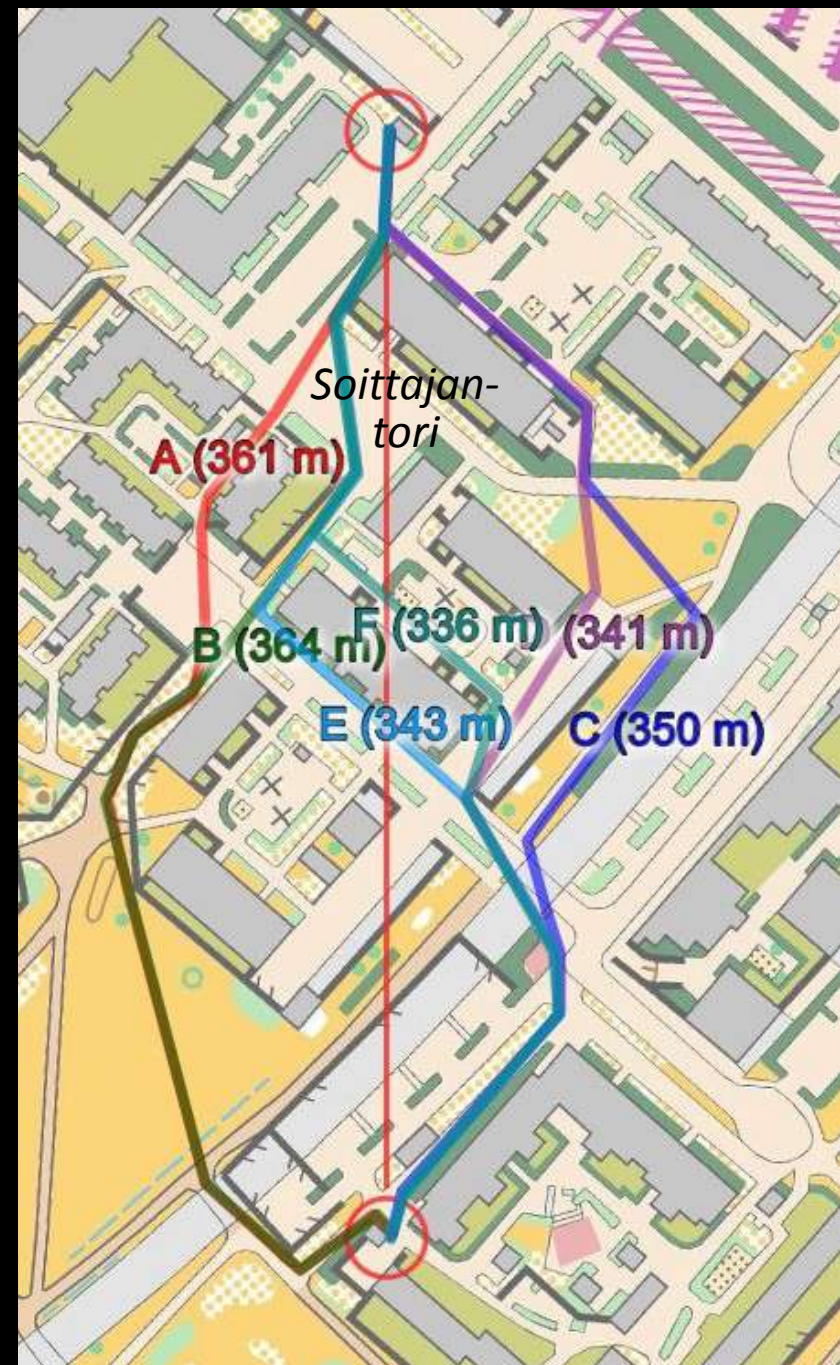


Rata A / 8-9

Soittajantorin läpijuoksu

Kolme valintaa, vasen (A ja B) putoavat heti pois, koska koiraihmiset eivät ole ehtineet talloa polkua kuntoon.

Keskivalinnat E ja F sujuvat nopeimmin, sillä C:n ja D:n valinnot joutuvat toteamaan, ettei hanki kannu.

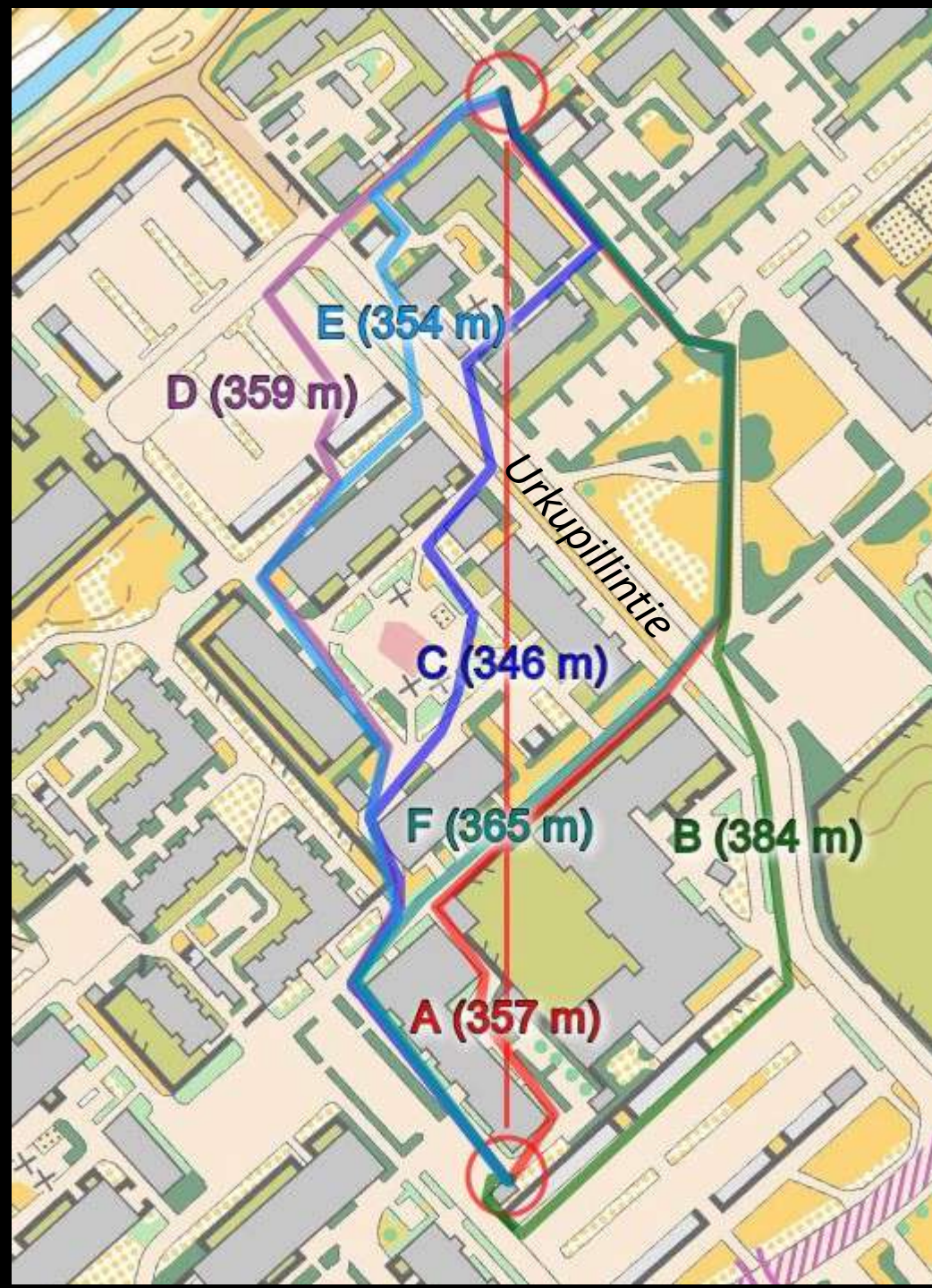


Rata A / 9-10

Urkupillintien ylitys

Taaksepäin lähteminen eli **B** voi näillä keleillä olla hyvä, mutta silti **A** tai **F** ovat lyhyempiä ja nopeampia.

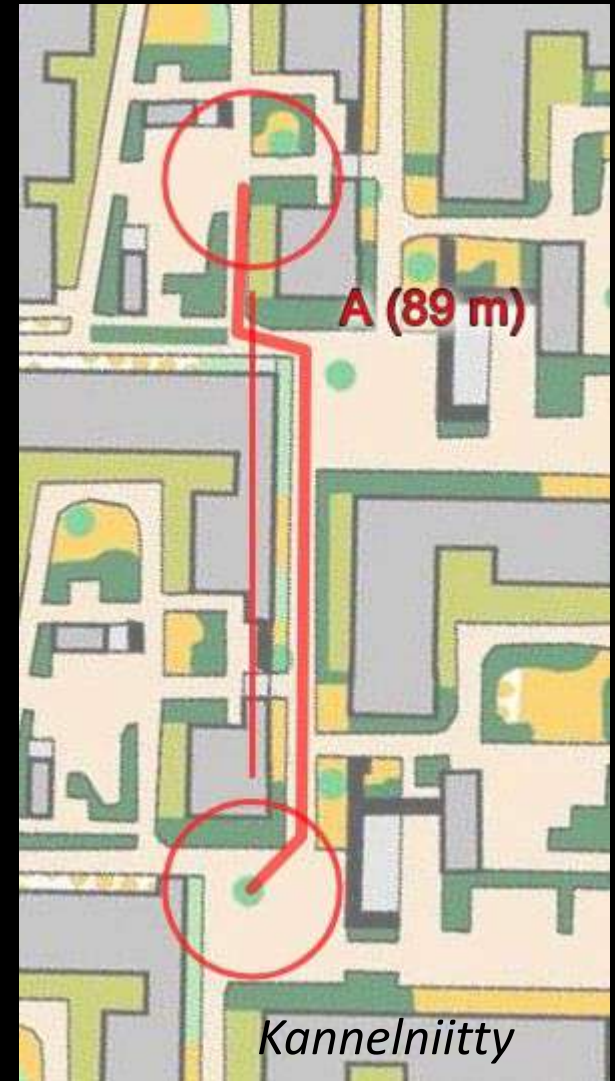
Jos pihan poikki pääsee vauhdikkaasti, myös **C**:llä pärjää. Sen sijaan **D** ja **E** ovat epävarmoja sijoituksia pysäköityjen autojen takia.



Rata A / 10-11

Kannelniityn pikamatka

Siirtymäväli, jonka aikana voi suunnitella loppupyöritystä



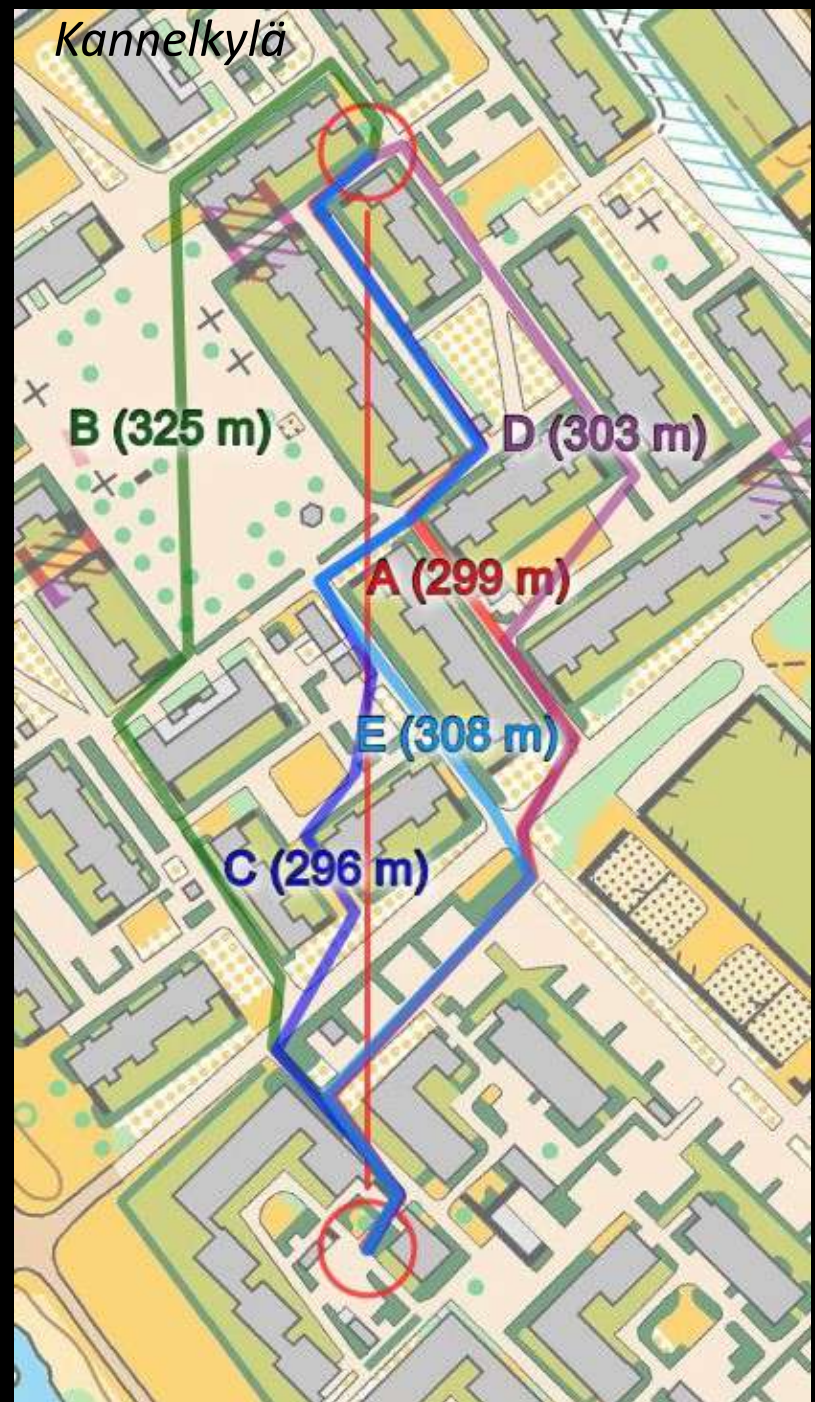
Rata A / 11-12

Kannelkylän halkijuoksu

B olisi ollut suvikeleillä vauhdikas, ei nyt.

Tällä kertaa pohjat saadaan **A**:lla ja **E**:llä, kunhan sopiva reitti osuu kohdalleen.

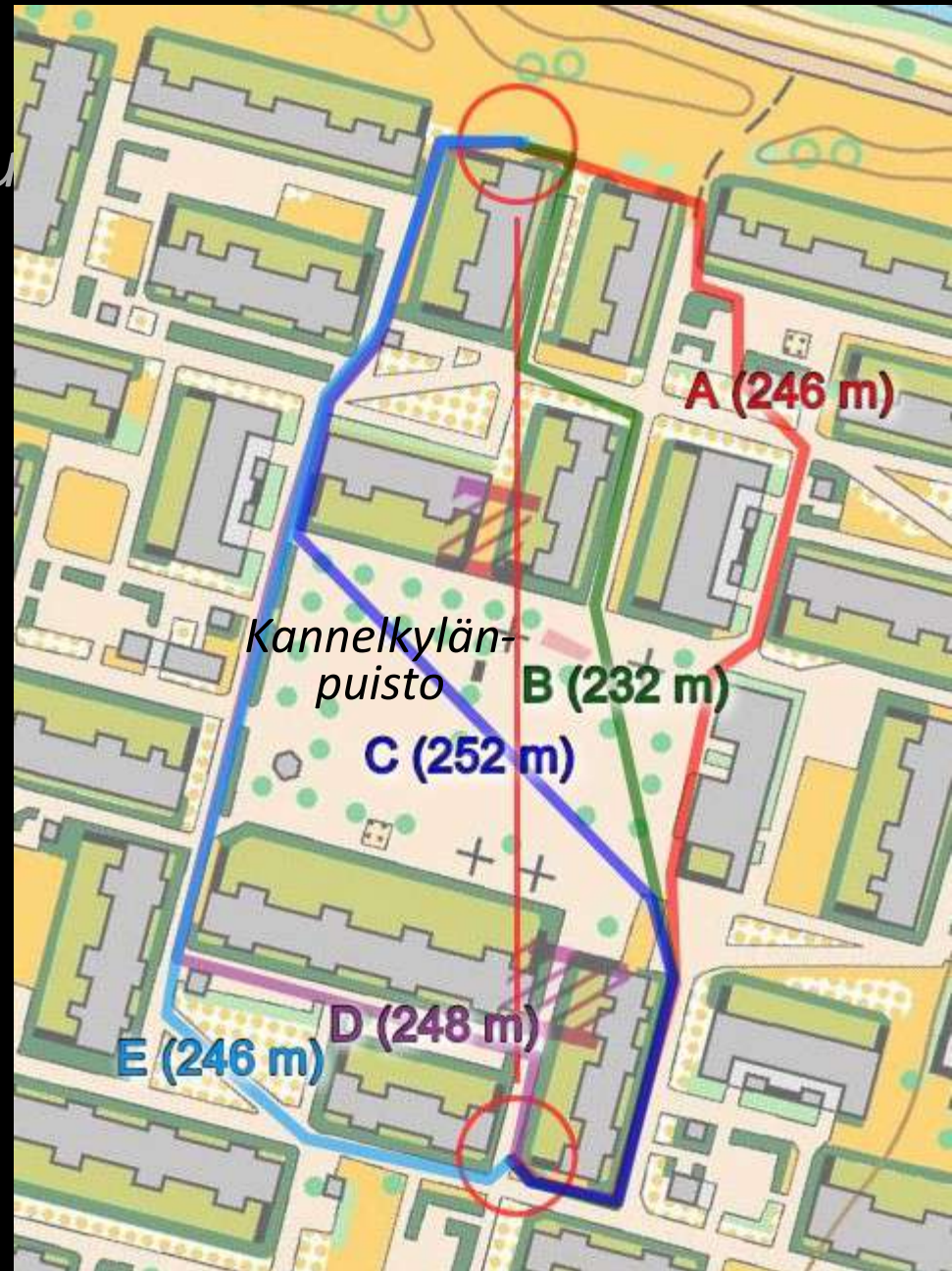
Lyhyin väli **C** menee jo näpertelyksi.



Rata A / 12-13

Kannelkylänpuiston läpijuoksu

D ja **E** ovat helppoja valintoja ja niillä kyllä pärjää. **B** on kuitenkin lyhyin ja nopein. Sen sijaan **A**:lla joutuu harhapoluille.

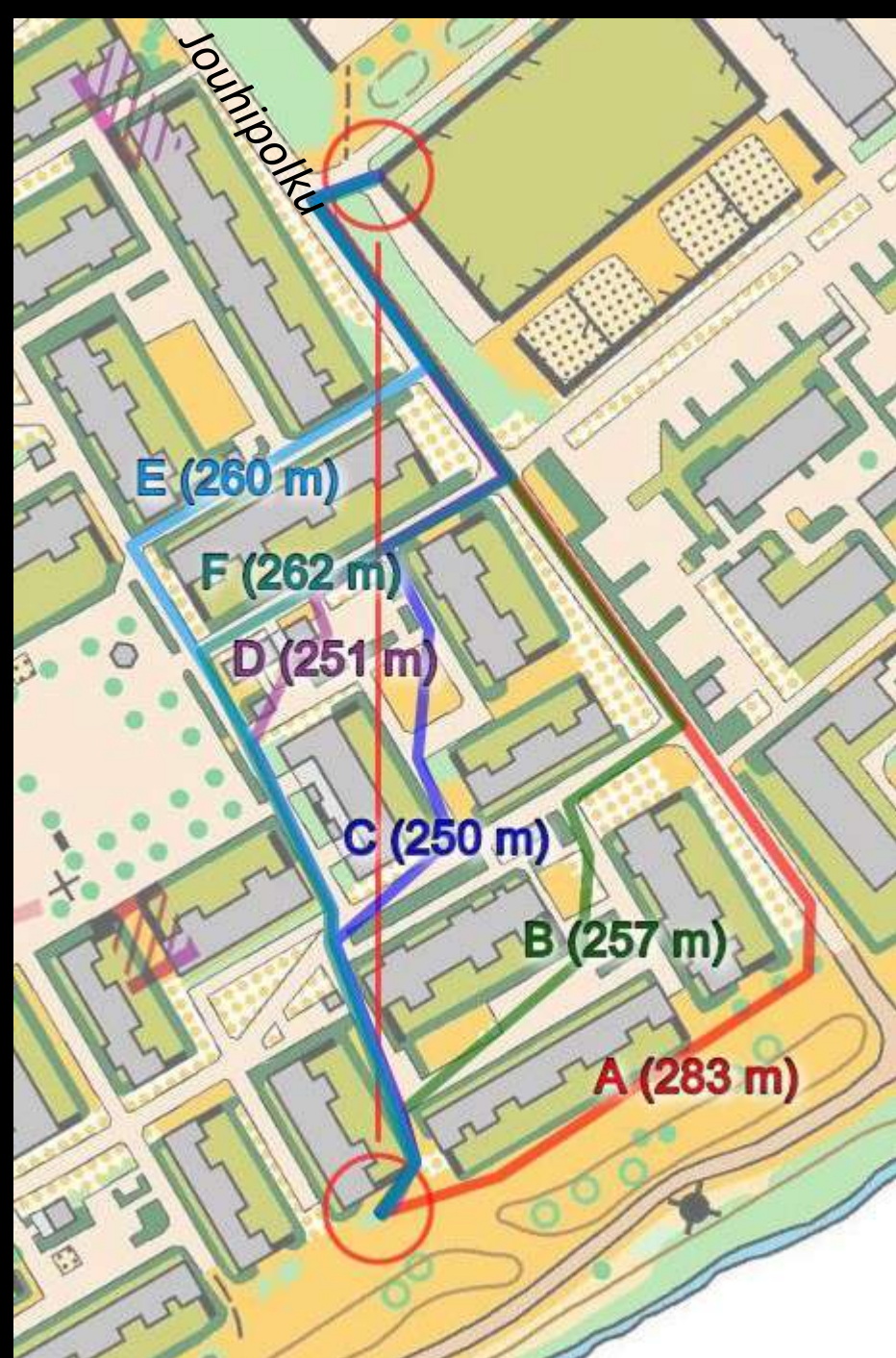


Rata A / 13-14

Jouhipolun ylitys

A ei käy. Muut kaikki ovat hyviä, kunhan osaa päättää, koska kääntyy oikeaan kohti Jouhipolkua.

E on nopein, koska se on yksinkertaisin toteuttaa ja myös niukasti lyhyin. Ja kulkee myös ratamestarin kotitalon editse...



Rata A / 14-M

Loppusuora

Tällä välillä ei ollut reitinvalintaa...

PS. Alun perin viimeisen rastin piti olla vasemmalla olevan aidan päässä ja maalin rakennuksen kulmassa. Silloin valintoja olisikin ollut ihan maaliin asti...

